

TREBALLS DE RECUPERACIÓ DE PENDENTS

1. Traçats bàsics.

- Traçar la recta mediatriu d'un segment AB de 95mm
- Dibuixar angles de 30° , 45° , 60° , 75° i 105° amb compàs i escaires
- Traçar la recta bisectriu d'un angle agut qualsevol
- Traçar la recte bisectriu de l'angle format per dues rectes convergents sense tenir el vèrtex
- Aplicant Teorema de Tales, dividir un segment AB de 75mm en 6 parts iguals
- Aplicant Teorema de Tales , fer parts proporcionals a 15mm, 22mm i 40mm en un segment AB de 80mm
- Traçar l'arc capaç que correspon a un segment AB de 55mm per un angle de 45°

2. Triangles i polígons.

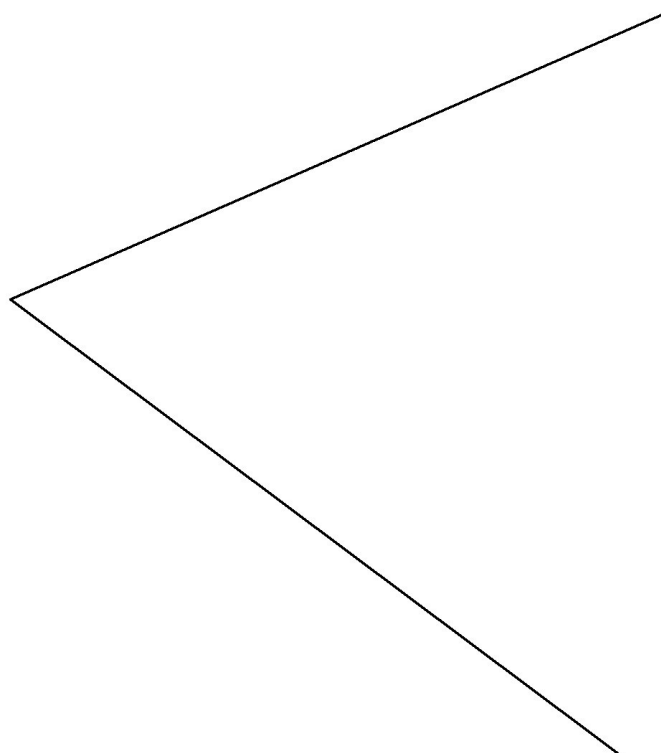
- Donats els costats $a=110\text{mm}$, $b=80\text{mm}$ i $c=95\text{mm}$, construir el triangle. Traçar-hi en diferents colors les quatre rectes notables: altura, bisectriu, mediatriu i mitjana.
- Dibuixar un triangle isòsceles del que sabem que el costat desigual és de 60mm i l'angle oposat a ell és de 30°
- Dibuixar un quadrat coneguda la seva diagonal: 70mm
- Construir un rombe de diagonal major 75mm sabent que els angles dels extrems d'aquesta diagonal són de 60°
- Construir un pentàgon a partir d'un costat de 50mm
- Construir un heptàgon inscrit en una circumferència de 50mm de radi.
- Construir un polígon de 9 costats amb el sistema general.

3. Corbes còniques i tècniques.

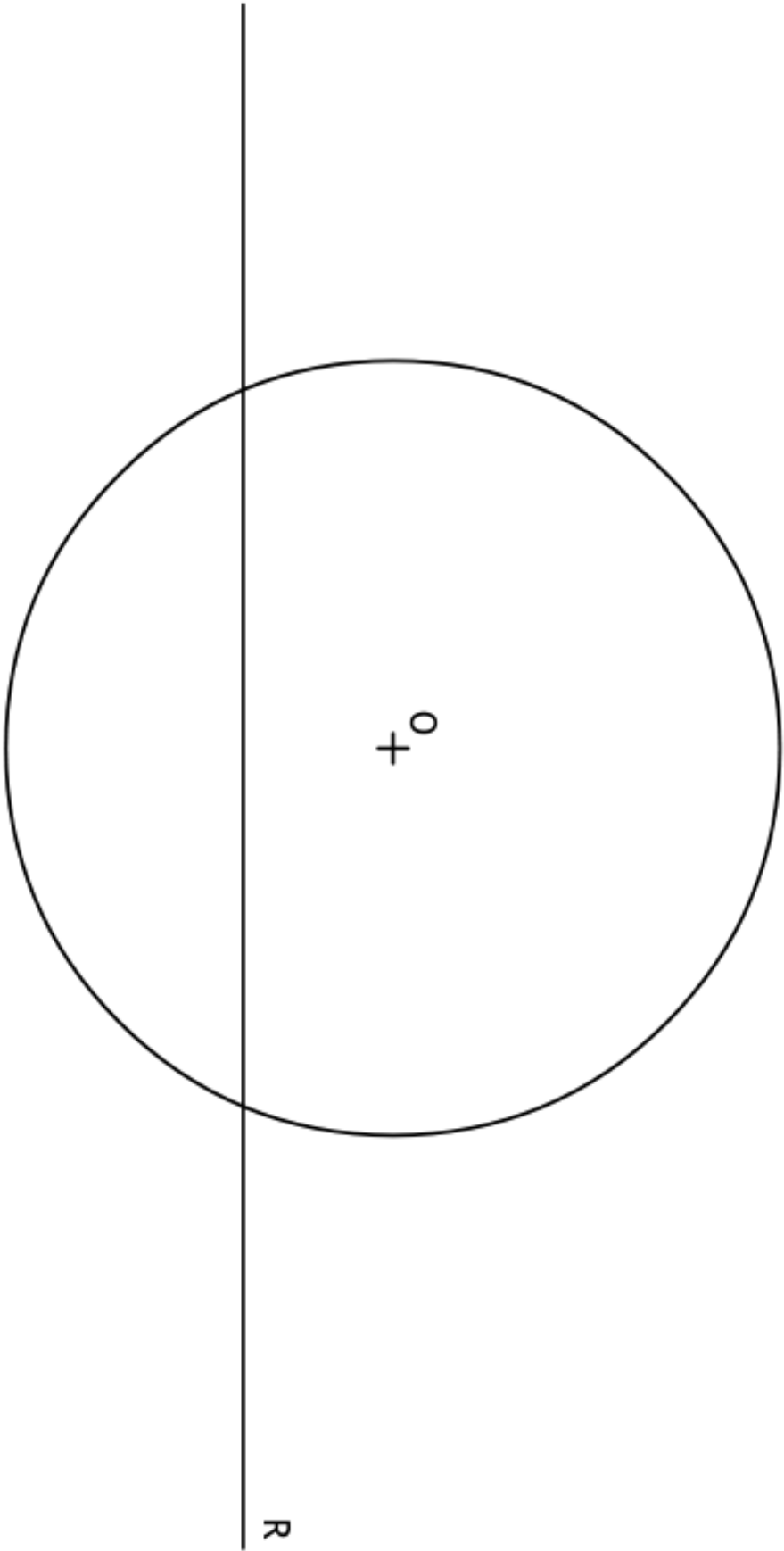
- Construir un oval coneixent l'eix major $AC=120\text{mm}$
- Construir un ovoide coneixent l'eix menor $BC=75\text{mm}$
- Construir una el·lipse d'eixos $AB=110\text{mm}$ i $CD=80\text{mm}$ per qualsevol sistema.

4. Tangències i enllaços.

- Dibuixar una circumferència de 30mm de radi tangent a l'angle donat..



Traçar les circumferències de 25mm de radi tangents a la recta i la circumferència donades.



Enllaçar els següents punts

A +

+ B

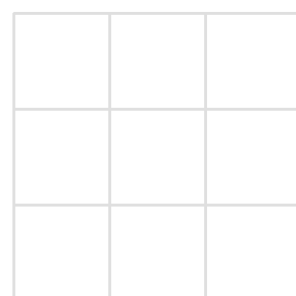
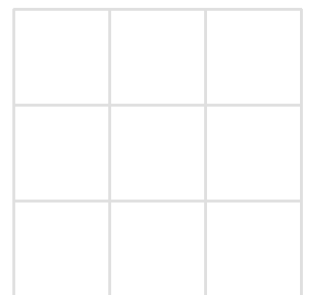
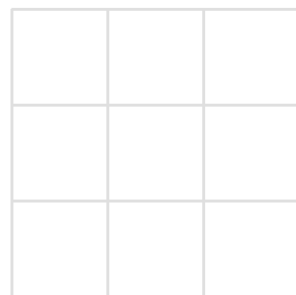
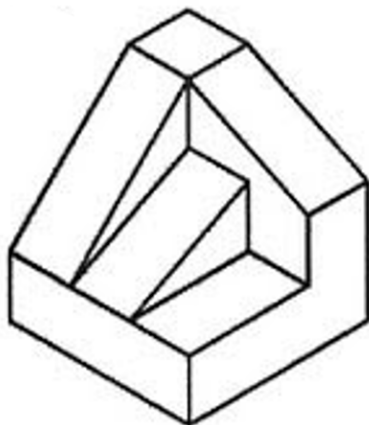
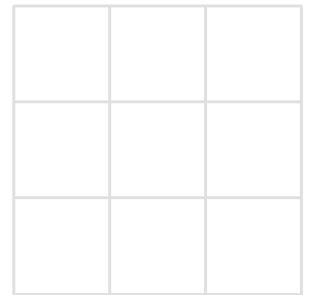
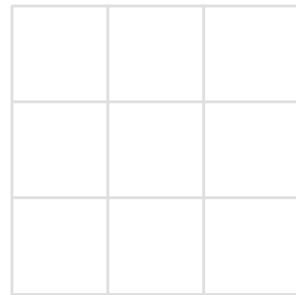
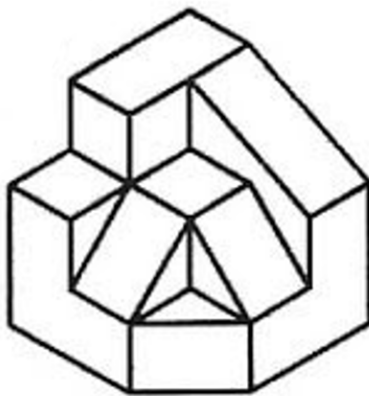
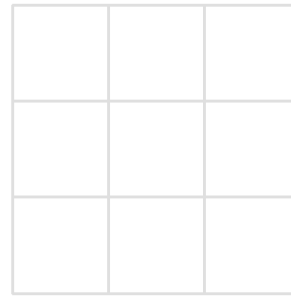
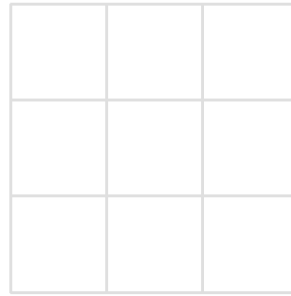
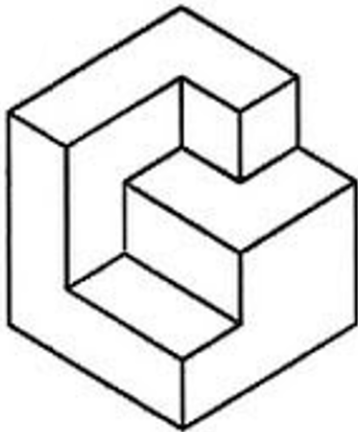
C +

+ D

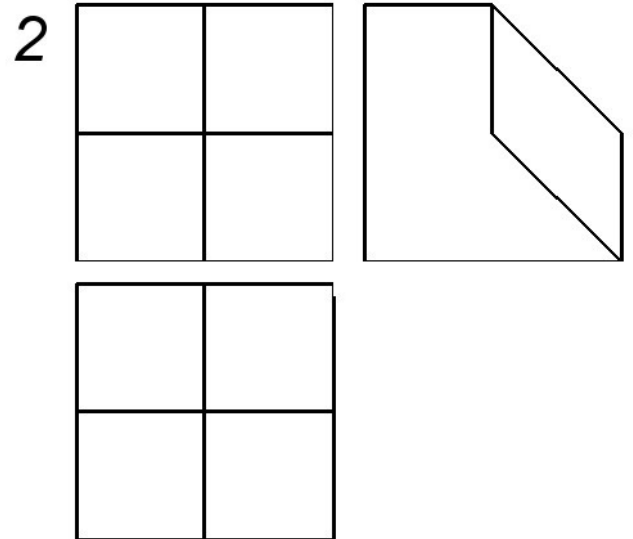
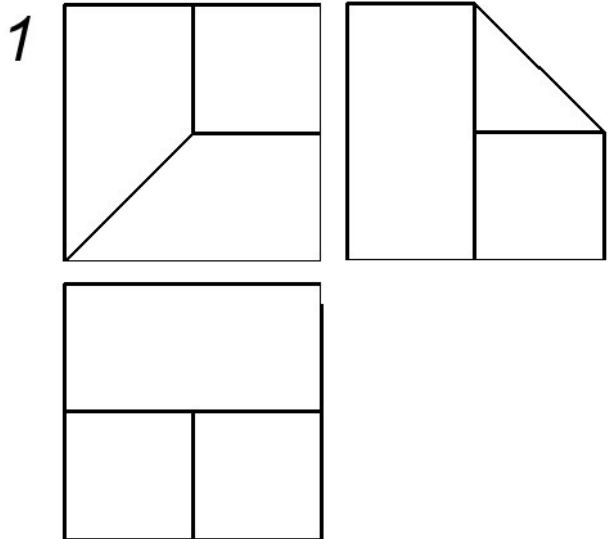
+ E

5. Vistes, perspectiva isomètrica i cavallera

a) Dibuixa les vistes de les peces.

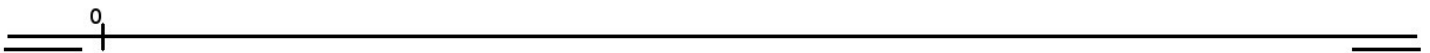


b) Perspectiva isomètrica (1) i cavallera (2)



6. Sistema dièdric.

a) Representa els punts: A (6,6,6), B (8,4,-5), C (3,0,5) i D (12,-5,-7)



2. Analitza la visibilitat de la recta r , indicant les traces i els quadrants que travessa

