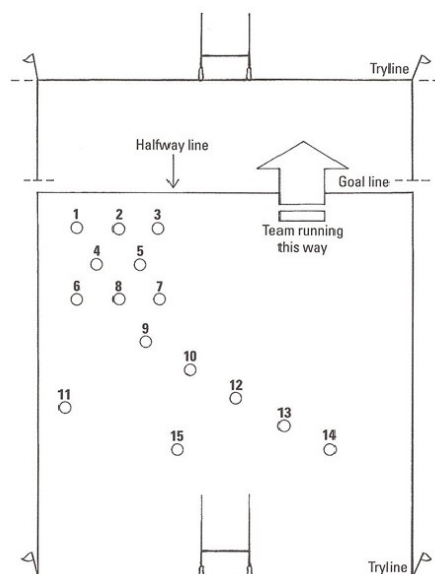




Els pals de meta: Situats sobre la línia marca, són dos pals d'un mínim de 6,4 metres de longitud i separats un de l'altre per 5,6 metres. Els dos pals estan units per un travesser a l'alçada de 3 metres.

Jugadors: Cada equip està format per 15 jugadors que, segons la seva posició i les seves funcions, reben diferents denominacions.



<b>DAVANTERS</b>	<i>PRIMERA LÍNIA</i>	1 i 3 (pilars), 2 (talonador)	Forts i pesats	Participen en la melé i en totes les situacions on sigui necessària la força
	<i>SEGONA LÍNIA</i>	4 i 5	Forts i alts	
	<i>TERCERA LÍNIA</i>	6, 7 i 8	Molts hàbils	
<b>MITJOS</b>	<i>MIG MELÉ</i>	9	Molts hàbils i intel·ligents	Ordena els davanters en la melé
	<i>OBERTURA</i>	10		Dirigeix els tresquarts
<b>TRESQUARTS</b>	<i>CENTRES</i>	11 i 12	Forts i ràpids	Comencen l'atac. En defensa han d'ésser ser bons placadors i intenten agafar la pilota quan aquesta ha estat colpejada per l'equip contrari
	<i>ALES</i>	13 i 14	Els més ràpids de l'equip	
	<i>SAGUER</i>	15	Ràpid i fort	

### Forma de jugar

Un partit comença llançant la pilota des del centre cap el camp contrari, després qualsevol jugador en joc, i sempre que ho faci conforme a les regles pot en tot moment:

- Agafar o arreplegar la pilota i córrer amb aquesta.
- Passar, llançar o pegar la pilota cap a un altre jugador.
- Colpejar amb el peu o propulsar la pilota de qualsevol altra forma.

- Placar, empènyer o carregar amb les espatlles a un adversari portador de la pilota.
- Caure sobre la pilota.
- Prendre part en una melé, melé espontània (*ruck*), maul o *touche*.
- Fer un tocat en terra en la zona de marca (**assaig**).
- Pegar-li una puntada de peu a la pilota per a enviar-la cap endavant i intentar així guanyar terreny.

### Jugades especials

- La melé

Serveix per a posar la pilota en joc després de cometre's alguna infracció.

Esta formada pels davanters d'ambdós equips, agrupats de manera que permetin que la pilota es llanci al sol entre ells. No es pot formar a menys de 5 m de la línia de lateral o a menys de 5 m de la línia de marca.

Els jugadors de cada equip s'organitzen en tres línies. És molt important que abans de començar el contacte amb el contrari, els jugadors de la primera línia estiguin ajupits sense que els seus caps i espatlles estiguin més baixos que els malucs. D'aquesta forma empenyeran cap endavant i no cap a amunt.

El mig melé de l'equip que no ha comés la infracció introdueix la pilota i el talonador s'encarrega de portar-la amb el peu cap a dins i cap endarrere.

La melé acaba:

- Quan la pilota en la melé toca o creua la línia de marca.
- Quan la pilota surt de la melé.
- Quan, en la melé, un jugador, els peus del qual són els últims en aquesta melé, té la pilota en els seus peus, es deixa anar i agafa la pilota.



- La melé espontània o ruck

Es forma quan la pilota és en el sol i un o més jugadors de cada equip, dempeus i en contacte físic, s'agrupen al voltant de la pilota que es troba entre ells.



- El maul

Es forma quan un o més jugadors de cada equip, dempeus i en contacte físic, s'agrupen al voltant d'un jugador en possessió de la pilota. Un maul es forma, per tant, amb un mínim tres jugadors: el portador de la pilota i un jugador de cada equip (2a foto)



Acaba quan la pilota cau a terra, o quan la pilota o el jugador que la porta es desprenen del *maul*, o quan s'ordena una melé.

Si la pilota en un *maul* es troba sobre o més enllà de la línia de marca, aquest ha finalitzat perquè s'aconsegueix assaig.

- La touche

Serveix per treure quan la pilota ha sortit per una de les línies de banda. Set jugadors de cada equip es col·loquen en una fila, enfrontats mútuament, i formen un corredor. El talonador de l'equip en possessió de la pilota la llança a aquest corredor.

Generalment els jugadors de cada equip es divideixen entre saltadors i protectors dels saltadors.



### La puntuació.

Hi ha diferents maneres d'obtenir punts.

Assaig: Deixar la pilota a terra a la zona de marca de l'equip contrari. **5 punts**

Transformació: Xutar la pilota a pals després d'un assaig. **2 punts**

Cop de càstig: Xutar a pals després d'una infracció. **3 punts**

Drop (xut de rebot): Xutar a pals durant una jugada. **3 punts**

### Principals infraccions.

Avant: Falta que es produeix quan la pilota es passa o es llança cap endavant, en direcció a la zona d'assaig contrària. Es sanciona amb **melé**.

Fora de joc: Falta que té lloc quan un jugador està situat en una situació prohibida, es a dir, per davant de la pilota jugada per un company. Es sanciona amb **cop de càstig**.

Retenció: Es produeix quan un jugador/a amb possessió de la pilota és placat i no deixa anar la pilota. Es sanciona amb **cop de càstig**.

### **Accions tècniques**

#### Atac:

- Passada: sempre cap enrere per evitar l'avant.
- Xut: realitzar per guanyar metres, ja sigui xutant a l'esquena de la defensa o a touche.
- Contrapeu: canvi de direcció que efectua el portador de la pilota per lliurar-se d'un defensor que pretén placar-lo.
- Percussió: acció que realitza el jugador que porta la pilota quan és placat, xocant amb l'adversari espatlla contra espatlla.

#### Defensa:

- Recepció: collir una pilota alta que prové d'un xut.
- Placatge: acció en la que un jugador frena l'avanç del jugador adversari que porta la pilota agafant-lo. El reglament prohibeix placar per sobre de la línia de les espatlles.